2. L'Affaire Garelin

L'Affaire Garelin consiste à rendre service à un adversaire politique pour acheter son soutien, ou au moins son silence.

Les joueurs ont besoin d'un peu d'informations sur la politique à Encoche : les archimages, les pontifes et les Articles Logiques.

L'Intrigue

L'action commence le 2 montant 89 à 16:00 dans le bureau d'Avicenne. Le loup a convoqué nos héros pour leur expliquer la situation. Garelin, le fils du pontife Boniface, a disparu. Si Avicenne déteste cet elfe, lui rendre service permettrait d'acheter son silence dans un contexte politique tendu.

Le dossier. Le pontife et son fils se détestent. Garelin pourrait être mage, mais il cache ses pouvoirs à tout le monde, et d'abord à son père : il ne veut pas finir archimage. Il préfère traîner dans les bas quartiers où il a rejoint les Brise-Glaces, une bande de givrés spécialisée dans le trafic d'extase. Aucun d'eux ne sait qu'il est le fils d'un pontife célèbre. Pour eux, c'est un rebelle comme les autres.

Malheureusement, Garelin a volé plus d'une centaine de doses d'extase à la bande pour sécuriser son avenir, mais ils s'en sont aperçu. Ne sachant pas où le trouver, ils lui ont tendu un piège à *L'Éprouvette*, une imagerie où il a l'habitude d'aller. Le 50 montant, alors qu'il devait retrouver un ami, Arsenal, il a croisé Harmonie, une prostituée qu'il connaît et qui lui a proposé d'aller chez elle. Sur place, deux exécuteurs l'attendaient éclipsés. Ils l'ont tué Garelin et ont sauté à leur chaudière juste après. Depuis, Garelin est retenu par les Brise-Glaces qui le torturent pour lui faire payer sa trahison. L'alchimiste de la bande le ressuscite à chaque fois pour faire durer la torture.

Un briefing tendu. Avicenne est tendu. Devant lui, s'affiche l'image d'un elfe au visage sévère, aux épaules carrées, aux yeux noirs et aux cheveux bruns et ras : le pontife Boniface.

Cet elfe s'illustre par ses discours enflammés. Il est ouvertement raciste et prône la supériorité des elfes. Ces derniers temps, il est devenu plus virulent. La Ténèbre tente de faire abroger l'article 666, une des lois les plus polémiques d'Encoche.

Avicenne ne dissimule pas sa haine pour le pontife. Il évoque rapidement un incident dont il a été victime plus jeune. Pris à parti par une bande de lanternots, il a bien failli perdre la vie, définitivement. Et Boniface était à la tête de cette bande.

C'est l'archimage Arventin qui a demandé à Avicenne de lui rendre ce service. Le divisionnaire ne s'en cache pas auprès de nos héros. Arventin espère acheter le silence de Boniface lors des débats sur l'abrogation de l'article 666.

Rédaction & Maquette
Aurelio

Relecture & Corrections
Cibylline

© Aurelio, août 2025

■ **L'article 666**

La Ténèbre demande depuis longtemps l'abrogation de l'article 666, qui définit les bêtes comme inférieures aux elfes et considèrent les relations sexuelles avec des bêtes comme de la bestialité.

La récente affaire de *La Mandragore* a remis le débat au goût du jour. Guillemine de Lantel, qui tient une petite boutique de parfums et de sentiments dans le quartier de la Male Encontre, s'est révélée être une chatte métamorphosée en elfe. Or il s'avère que la patente de son commerce est délivrée à une elfe, non à une chatte. La jeune Guillemine s'est défendue en disant avoir voulu échapper à la main-mise des Griffes.

Comme si cela ne suffisait pas, son amant, un jeune mage, l'accuse de l'avoir trompé et d'avoir été, à son insu, victime de bestialité. Les habitants du quartier apportent leur soutien à la jeune minette et le pontife Alvin le Long a lui-même porté l'affaire devant le Conseil.

Garelin est injoignable depuis deux jours. Or, il doit impérativement être présent le 4 au bal des Stranges. Son absence à cet évènement mondain ferait jaser. Non seulement l'elfe doit y faire ses débuts dans le monde, mais il fait partie des invités d'honneur : on doit annoncer ses fiançailles avec Sérénade, la plus jeune sœur de Maxime des Stranges, le Grand Pontife.

Boniface a donné rendez-vous à nos héros au pont des Archets à 17:00. Avant qu'ils ne partent, Avicenne les met en garde. Si Boniface accepte l'aide des patrouilleurs, c'est parce qu'il compte sur leur discrétion. Boniface est pontife, autrement dit c'est lui qui fait la loi sur le ponts des Archets. Si nos héros font les malins, le pontife n'hésitera pas à les éliminer et personne ne pourra rien faire pour eux.

Un accueil glacial. Sur le pont des Archets, nos héros peuvent se faire agresser, surtout s'il y a des bêtes parmi eux.

À l'entrée du manoir de Boniface, nos héros seront accueillis par Mesnard, son secrétaire. Il escorte nos héros jusqu'au bureau du pontife qui surplombe la Faille. Il a ordre de ne pas se presser et prend le temps de passer par différents salons et différents escaliers, de façon à faire étalage de la richesse du pontife.

Dans son bureau, Boniface a pris la pose. Dos à nos héros, il observe la Faille par les immenses baies devant lui. C'est la nuit et des milliers de lumières brillent en contrebas.

Le pontife accueille froidement nos héros. Si le groupe compte seulement un elfe, il s'adresse seulement à lui. Si le groupe ne compte aucun elfe, il s'adresse à eux par l'intermédiaire de son secrétaire.

Son fils, ce bon à rien, n'a pas dormi dans sa chambre la nuit dernière, ni la nuit précédente. Ce n'est pas dans ses habitudes. Non pas qu'il passe son temps sur le pont, mais il dort au moins chez lui, le plus souvent. Et impossible de le joindre. Il ne répond pas.

Garelin ne travaille pas, il vit chez ses parents. Boniface ne désespère pas qu'il reprenne sa charge de pontife, mais, pour l'heure, c'est mal parti. Cet incapable n'en fait qu'à sa tête.

Le pontife ne fait pas traîner l'entretien. Il n'a pas de temps à perdre et on l'attend pour dîner. On pourra discuter des détails avec son secrétaire ou avec son épouse. Tourmaline a prétexté un malaise et reste sur place toute la soirée.

Avant de partir, Boniface insiste sur un dernier point. Personne n'est au courant des frasques de Garelin, et le pontife n'a pas l'intention que l'affaire fasse les gros titres aux actualités.

Comment résoudre l'affaire ? Cette affaire est assez linéaire. En fouillant la chambre de Garelin, on peut trouver dans un coffret de l'extase, trop pour sa consommation personnelle. En utilisant Traque, on peut voir que Garelin est passé pour prendre une douche et se changer le 50 naissant à 16:00. Là, il a appelé Arsenal et lui a donné rendez-vous à *L'Éprouvette* à 18:00. C'est la seule piste. On peut ainsi remonter à Arsenal, puis à Harmonie et aux Brise-Glaces.

Nos héros peuvent négocier avec les Brise-Glaces, les infiltrer ou se battre contre eux, au choix. Quand ils récupèrent enfin Garelin, il est dans un sale état. Il faut le soigner, le ressusciter et faire attention : il a une déchirure à 3. Au besoin, on peut l'envoyer à la section santé.

Nos héros arrivent à apprendre que Garelin est mage, ils peuvent garder cette information ou la révéler. S'ils le disent à Avicenne, le divisionnaire leur conseillera de ne rien dire. Cette information pourra servir plus tard.

Si Boniface apprend que son fils est mage, il fera tout pour qu'il entre à la Loge Invisible et finisse par être admis au Conseil Logique. Garelin n'en a pas envie. Hélas, un mage n'a pas le droit de cacher ses pouvoirs, faute d'être considérer comme rebelle. Il doit s'inscrire à la Loge Invisible et avoir sa Licence d'Exercice de la Magie.

Quoi qu'il en soit ,les discussions reprendront au Conseil Logique sur l'article 666. Pour l'instant, Boniface ne fera aucun commentaire : sa priorité sera le mariage de son fils.

Agresseur elfe 1

- **Pouvoirs**
  - Conscience 1
  - Force 3
  - Image 0
  - Mouvement 1
  - Voix 1
- **Atouts**
  - Contrôle des Naissances

Arsenal 1

- **Pouvoirs**
  - Conscience 3
  - Force 5
  - Image 0
  - Mouvement 4
  - Voix 1
- **Atouts**
  - Contrôle des Naissances
  - Sixième Sens

Harmonie 1

- **Pouvoirs**
  - Conscience 1
  - Mouvement 1
  - Voix 1
- **Atouts**
  - Résistance Naturelle (froid)
  - Vision Nocturne

Exécuteur léopard 1,5

- **Pouvoirs**
  - Conscience 1
  - Force 3
  - Mouvement 5
  - Voix 1
- **Atouts**
  - Objet Unique (lame de poing)
  - Résistance Naturelle (froid)
  - Vision Nocturne

Les Personnages

Les agresseurs du pont des Archets sont des elfes qui traînent sur place. Ils n'ont rien à faire à part agresser les bêtes qui ont le malheur de passer sur le pont.

Garelin vient d'avoir quinze ans. Il est désormais adulte et en âge de se marier. Il est le fils de Boniface, mais il ne se montre jamais en public. On ne trouve aucune image de lui sur la Sphère, contrairement à Sérénade, sa future femme.

Depuis presque deux ans, il est en froid avec ses parents et il traîne dans les bas quartiers. Il porte des vêtements simples pour cacher sa position sociale. C'est comme ça qu'il a rencontré les Brise-Glaces. Lui-même consomme de temps en temps de l'extase, mais uniquement en soirée avec eux et avec Harmonie qu'il considère comme sa copine et chez qui il dort un jour sur deux.

Garelin planque ce qu'il a volé à la bande dans sa chambre dans un petit coffret sous son lit. Il sait qu'elle est en sécurité. Aucun domestique n'a le droit de rentrer dans sa chambre depuis plus d'un an.

Ce que personne ne sait, c'est qu'il a les pouvoirs nécessaires pour devenir un mage elfe, mais il fait tout pour le cacher, surtout à son père. Il n'a pas envie de devenir sa marionnette et de devenir archimage. Le pouvoir et la politique ne l'intéressent pas. Il ne veut pas fréquenter les elfes qui paradent à la Loge Invisible. Il préfère s'encanailler dans les bas quartiers.

Boniface est un pontife elfe. Hautain, détestable et méprisant, il est l'archétype d'un elfe. Il a un visage sévère, des épaules carrées, des yeux noirs et des cheveux bruns et ras.

Ses pouvoirs sont insuffisants pour faire de lui un mage, il s'est donc replié sur la fonction de pontife, une charge acquise à force d'intrigues et de coups bas. Il est marié avec une elfe qu'il n'aime pas, mais qui assure sa position sociale, et il méprise son fils qu'il trouve indigne, parce qu'il n'a aucune ambition. En société, il est poli et souriant, mais seulement avec les elfes, et encore seulement *"ceux qui comptent"*.

Mesnard est le secrétaire de Boniface. Grand, blond et filiforme, il est aussi méprisant que son employeur. Les trois boutons à son col indique son grade.

Mesnard a pour mission d'accompagner nos héros partout, tant qu'ils sont dans le manoir. Il peut notamment les mener dans les appartements de Tourmaline ou à la chambre de Garelin.

Tourmaline n'a jamais eu besoin de travailler. Elle adore son fils, même si, depuis deux ans, il passe de moins en moins de temps avec elle. Elle lui verse toutes les semaines 1 000 ◊ pour ses dépenses personnelles.

Tourmaline est mariée avec Boniface, mais chacun vit dans ses appartements. Le couple se retrouve uniquement pour les évènements mondains.

Contrairement à son mari, Tourmaline est loin d'être aussi raciste. C'est une elfe qui sourit tout le temps et qui aime plaisanter. Elle affiche ses formes opulentes, porte des robes et des chignons extravagants et se couvre de bijoux. En privé, elle passe son temps avec ses meilleures amies à caresser son petit dragon de salon, à se gaver de patisseries et à dire du mal des autres.

Arsenal est le capitaine des Chiens Fous, l'équipe de calice des Délicieux Cerbères. Physiquement, il est baraqué, ce qui n'a rien de surprenant pour un joueurs de calice, même elfe. Lui et Garelin étaient amis d'enfance, mais le temps a passé. Ils font encore des soirées ensemble, mais le fils du pontife est d'abord son fournisseur. Arsenal sait qu'il travaille avec une bande de givrés dans les bas quartiers, mais c'est tout.

Arsenal habite un grand appartement rue des Somnambules dans le quartier des Délicieux Cerbères. Dans ce quartier populaire, il habite un immeuble de standing, donc bien protégé. Si nos héros vont le voir à l'entraînement, il reste professionnel. Chez lui, il est beaucoup plus détendu : il sirote une bière et fume du chacrat allongé dans son canapé. Il y a toujours du craune ou de l'extase qui traîne sur une table. C'est un motif suffisant pour le condamner à mort définitive, et un moyen de faire pression sur lui.

Harmonie est une prostituée chatte. Elle ne se confie pas facilement, même contre de l'ambre. Elle a trop peur des tigres. Elle travaille à l'occasion pour les Brise-Glaces, mais elle ne sait pas pourquoi ils voulaient Garelin.

La chatte habite et travaille dans un immeuble rue des Pierres Précises. C'est à côté de *L'Éprouvette*. À l'entrée, deux léopards sont de faction. À chaque étage, il y a toujours au moins un léopard de faction. Il sont là pour régler les problèmes avec les clients. Harmonie a sa chambre au troisième niveau.

La chatte et le pontife se retrouvent régulièrement à *L'Éprouvette*. Harmonie aime bien Garelin, mais elle se fait payer à chaque fois, c'est son métier.

Les **Brise-Glaces** sont une bande de givrés. Ils se spécialisent dans le trafic de craune et d'extase. Ils ne savent pas que Garelin est le fils d'un pontife. Pour eux, c'est un rebelle de plus.

En plus de Rafale, leur cheffe, la bande compte un alchimiste gobelin doué en Soin, un commis elfe, sept exécuteurs elfes et sept givrés elfes.

Rafale est la cheffe des Brise-Glaces. On peut négocier avec elle. Elle accepte de laisser partir Garelin pour 15 000 ◊, mais elle prendra peur si on lui révèle l'identité du jeune elfe.

Sérénade est la plus jeune sœur de Maxime des Stranges. Comme Garelin, elle vient d'avoir quinze ans, mais on trouve de nombreuses images d'elle sur la Sphère. Elle aime se montrer dans les soirées et les imageries à la mode. Elle est à peine adulte, elle fait donc très attention à son image : elle ne boit donc jamais d'alcool en public et va seulement à des soirées d'adolescents.

RAFALE **1**

- **Pouvoirs**

Conscience	1
Givre	5
Force	3
Image	0
Mouvement	1
Voix	1

- **Atouts**
  - Contrôle des Naissances
  - Objet Unique (bâton de glace)
  - Sixième Sens

EXÉCUTEUR ELFE **1**

- **Pouvoirs**

Conscience	1
Givre	4
Image	0
Mouvement	1
Voix	1

- **Atouts**
  - Contrôle des Naissances
  - Objet Unique (pistolet)

GIVRÉ ELFE **1**

- **Pouvoirs**

Conscience	1
Force	4
Image	0
Mouvement	1
Voix	1

- **Atouts**
  - Contrôle des Naissances
  - Objet unique (bâton de glace)

GIVRÉ ELFE **1**

- **Pouvoirs**

Conscience	1
Givre	5
Image	5
Mouvement	1
Voix	1

- **Atouts**
  - Contrôle des Naissances

Les Lieux

Le **pont des Archets** est un petit pont en limite des hauts quartiers. De part et d'autre du tablier, s'alignent de coquettes maisons, serrées les unes contre les autres.

Le pont vit du commerce des boutons : on en trouve à tous les prix et pour tous les goûts, boutons de col ou de manchette, boutons à trous ou à queue, boutons de bois ou d'étincelle.

Derrière leur sourire de façade, la plupart des habitants sont très racistes et regardent de travers ceux qui ne sont pas elfes. Ils peuvent se montrer insultants et violents avec les autres espèces. En plus, le droit local leur donne raison : seuls les elfes ont des droits sur ce pont.

La sécurité est assurée par des gardes pontificaux qui portent un uniforme bleu nuit semé de cinq boutons de fer. À leur col, de petits boutons indiquent leur grade.

Le manoir de Boniface est à une extrémité du pont.

L'Éprouvette est une imagerie rue des Demoiselles dans le quartier des Mordes Failles. La façade est noire comme brûlée et la vitrine semble brisée, mais cela fait partie de la décoration. De la fumée de toutes les couleurs sort d'alambics et de cornues en vitrine.

À l'intérieur, on dirait le laboratoire d'un savant fou. Loin d'être déplaisant, l'endroit a du charme.

L'Éprouvette est tenu par une elfe, Verte. À l'image de son imagerie, elle se maquille "*au pétard*", un peu comme si une bombe lui avait explosé à la figure. Elle a le visage noirci à la cendre, les cheveux dressés en arrière et la robe artistiquement tachée de cendre.

Verte propose quatre mélanges : l'acide méphitique, l'explosif, le volcanique et le lagon bleu. Ils sont vendus 1◊ et sont distillés par ses employés, mais elle ajoute sa touche personnelle. L'acide méphitique est un mélange corrosif et noir qui bouillonne légèrement et dont la fumée blanche dessine au-dessus du verre un crâne. L'explosif est un mélange jaunâtre qu'on boit secoué : on pose une coupelle dessus, on agite le mélange et on boit aussitôt. Le volcanique est un mélange rouge orangé et brûlant qui évoque de la lave en fusion. Le lagon bleu est uniformément bleu et calme. L'acide méphitique coule dans la bouche en dissolvant tout à l'intérieur, l'explosif explose en bouche, le volcanique brûle en bouche et le bleu lagon rafraîchit tout en apaisant. Heureusement, aucun de ces mélanges n'est dangereux.

Le Désir Assouvi est une alchimisterie rue des Pisse-Vinaigres dans le quartier des Mordes Failles. Le commerce sert de couverture aux Brise-Glaces. La bande occupe le rez-de-chaussée et les deux premiers étages de l'immeuble.

Au rez-de-chaussée, se trouve le magasin, à gauche l'entrepôt et à droite le bureau du gobelin. Au premier étage, se trouve la salle commune, à gauche la salle d'eau et à droite la chambre de torture où on a suspendu Garelin. Au deuxième, se trouve le dortoir, à gauche la chambre de Rafale et à droite son bureau.

La bande conserve les narcotiques dans le bureau de Rafale. Il y a une bonne centaine de doses d'extase.

■ **Quelques noms de rues & de places**

rue Bagatelle
rue des Basses Besognes
place des Envers Teints
rue du Héron Blême
rue des Innocents
place des Octaves
rue des Reflets Acides
rue de la Roquette
rue des Têtes Raides
place des Trépassés
rue des Trois Merles
rue Veuve